

Candidatura N. 1081753

33956 del 18/05/2022 - FSE- Socialità, apprendimenti, accoglienza

Sezione: Anagrafica scuola

Dati anagrafici

Dati anagrafici	
Denominazione	I.T.S.O.S. 'ALBE STEINER'
Codice meccanografico	MITF19000B
Tipo istituto	ISTITUTO TECNICO INDUSTRIALE
Indirizzo	VIA S. DIONIGI, 36
Provincia	MI
Comune	Milano
CAP	20139
Telefono	025391391
E-mail	MITF19000B@istruzione.it
Sito web	www.itsosmilano.gov.it
Numero alunni	1159
Plessi	MITF19000B - I.T.S.O.S. 'ALBE STEINER'

Articolazione della candidatura

Per la candidatura N. 1081753 sono stati inseriti i seguenti moduli:

Riepilogo moduli - 10.1.1A Interventi per il successo scolastico degli studenti

Tipologia modulo	Titolo	Costo
Educazione motoria; sport; gioco didattico	Lo zen e il tiro con l'arco.	€ 4.873,80
Educazione motoria; sport; gioco didattico	Multisport estate 2022	€ 6.482,00
Arte; scrittura creativa; teatro	L'arte in città, percorsi espositivi.	€ 4.561,50
Arte; scrittura creativa; teatro	Watercolour Landscape.	€ 6.482,00
Arte; scrittura creativa; teatro	L'isola del teatro.	€ 5.437,40
Arte; scrittura creativa; teatro	Creativa... mente.	€ 4.561,50
Arte; scrittura creativa; teatro	Cineclub ITSOS.	€ 5.082,00
Educazione alla cittadinanza attiva e alla cura dei beni comuni	Banco con vista. Accoglienza organizzata dai SENIOR ai FRESHMAN.	€ 4.249,20
Musica e Canto	Campiona e produci musica.	€ 4.249,20
	TOTALE SCHEDE FINANZIARIE	€ 45.978,60

Riepilogo moduli - 10.2.2A Competenze di base

Tipologia modulo	Titolo	Costo
Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)	Mategame.	€ 5.082,00
Competenza digitale	Scratch e multimedia: funzionalità avanzate. Diamo 'vita' alla grafica attraverso il Coding!	€ 4.041,00
Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale	L'archivio fotografico come intreccio di storie.	€ 5.082,00
Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare	Zoom In – Un museo scolastico come strumento didattico.	€ 4.561,50
Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare	E' il mio corpo che parla.	€ 5.082,00
	TOTALE SCHEDE FINANZIARIE	€ 23.848,50

Articolazione della candidatura

10.1.1 - Sostegno agli studenti caratterizzati da particolari fragilità

10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti

Sezione: Progetto

Progetto: Socialità, apprendimenti e accoglienza all'ITSOS

Descrizione progetto	<p>La proposta didattica intende ampliare e sostenere l'offerta formativa per gli anni scolastici 2021-2022 e 2022-2023, in particolare durante il periodo estivo, attraverso azioni specifiche finalizzate a ridurre il rischio di dispersione scolastica, promuovendo iniziative per l'aggregazione, la socialità e la vita di gruppo delle alunne e degli alunni, delle studentesse e degli studenti e degli adulti, nel rispetto delle norme sulle misure di sicurezza Covid vigenti. Le attività proposte sono intese come una combinazione dinamica di conoscenze, abilità e atteggiamenti proposti al discente per lo sviluppo della persona e delle relazioni interpersonali, l'inclusione sociale, il potenziamento delle competenze per rafforzare il successo formativo. I percorsi di formazione sono volti a:</p> <ul style="list-style-type: none">- Sostenere la motivazione/rimotivazione allo studio, anche all'esito dei rischi di abbandono determinati dalla pandemia;- Promuovere la dimensione relazionale nei processi di insegnamento e apprendimento e il benessere dello studente;- Favorire e migliorare i processi di apprendimento attraverso l'utilizzo di tecniche e strumenti anche non formali e di metodologie didattiche innovative.
Codice CUP	F44C22000660001

Sezione: Riepilogo Moduli

Riepilogo moduli

Modulo	Costo totale
Lo zen e il tiro con l'arco.	€ 4.873,80
Multisport estate 2022	€ 6.482,00
L'arte in città, percorsi espositivi.	€ 4.561,50
Watercolour Landscape.	€ 6.482,00
L'isola del teatro.	€ 5.437,40
Creativa... mente.	€ 4.561,50
Cineclub ITSOS.	€ 5.082,00
Banco con vista. Accoglienza organizzata dai SENIOR ai FRESHMAN.	€ 4.249,20
Campiona e produci musica.	€ 4.249,20
TOTALE SCHEDE FINANZIARIE	€ 45.978,60

Sezione: Moduli

Elenco dei moduli

Modulo: Educazione motoria; sport; gioco didattico
Titolo: Lo zen e il tiro con l'arco.

Dettagli modulo

Titolo modulo	Lo zen e il tiro con l'arco.
Descrizione modulo	Il progetto intende potenziare l'autocontrollo attraverso la coordinazione, la capacità di focalizzare l'obiettivo dentro di sé e la fiducia in se stessi in pieno contatto con la natura. Gli incontri si svolgerebbero al Campo Arcieri San Bernardo, sotto la direzione di un esperto della disciplina e il tutoraggio di docenti della scuola. La proposta didattica vuol contribuire anche al miglioramento del livello di socializzazione, alla riduzione dello stress e dell'ansia attraverso il movimento corporeo associato alla concentrazione.
Data inizio prevista	01/09/2022
Data fine prevista	30/09/2022
Tipo Modulo	Educazione motoria; sport; gioco didattico
Sedi dove è previsto il modulo	Altre
Numero destinatari	18 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Lo zen e il tiro con l'arco.

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		18	1.873,80 €
	TOTALE					4.873,80 €

Elenco dei moduli

Modulo: Educazione motoria; sport; gioco didattico

Titolo: Multisport estate 2022

Dettagli modulo

Titolo modulo	Multisport estate 2022
Descrizione modulo	Il modulo prevede l'introduzione alla pratica dei seguenti sport: – canoa e arrampicata (location esterne) – badminton, go-back, tennistavolo (palestre Itsos) – pallavolo, basket, pallamano (palestre Itsos)
Data inizio prevista	01/07/2022
Data fine prevista	30/07/2022
Tipo Modulo	Educazione motoria; sport; gioco didattico
Sedi dove è previsto il modulo	MITF19000B
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Multisport estate 2022

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Opzionali	Mensa	Costo giorno persona	7,00 €/giorno	10 giorni	20	1.400,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					6.482,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Arte; scrittura creativa; teatro

Titolo: L'arte in città, percorsi espositivi.

Dettagli modulo

Titolo modulo	L'arte in città, percorsi espositivi.
Descrizione modulo	Il modulo propone un percorso di approfondimento del linguaggio fotografico attraverso la visita a mostre dedicate ad importanti autori e autrici o a festival tematici. Le visite guidate, accompagnate da momenti di riflessione e di approfondimento sui contenuti, permetteranno di effettuare dei focus sul linguaggio fotografico e artistico con particolare attenzione al contesto storico e sociale di appartenenza dell'opera e dello stile dell'autore. Il programma delle uscite sarà completato in base alla programmazione culturale della città di Milano. (Giugno 2022 - Henri Cartier Bresson "Cina 1948-49 /1958" - al Mudec di Milano ; "Weston. Edward, Brett, Cole, Cara. Una dinastia di fotografi"; "Lo sguardo restituito. Una storia della fotografia" dedicata al ritratto - Museo di Santa Giulia all'interno del Brescia Photo Festival. Le forme del ritratto; Ottobre 2022 - Festival di fotografia etica di Lodi).
Data inizio prevista	21/06/2022
Data fine prevista	30/06/2023
Tipo Modulo	Arte; scrittura creativa; teatro
Sedi dove è previsto il modulo	MITF19000B
Numero destinatari	15 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: L'arte in città, percorsi espositivi.

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		15	1.561,50 €
	TOTALE					4.561,50 €

Elenco dei moduli

Modulo: Arte; scrittura creativa; teatro

Titolo: Watercolour Landscape.

Dettagli modulo

--	--

Titolo modulo	Watercolour Landscape.
Descrizione modulo	Il modulo si propone di scoprire scorci naturalistici e non della città e rappresentarli con la tecnica dell'acquerello. Il modulo si propone di incrementare le competenze espressive degli studenti, le loro abilità nella strutturazione della percezione visiva e nella valorizzazione dei colori attraverso una partecipazione diretta per la costruzione del sapere. L'attività, sviluppandosi in gruppo e fuori dalle necessarie rigidità del contesto scolastico, intende favorire la socialità e la condivisione.
Data inizio prevista	13/06/2022
Data fine prevista	30/07/2022
Tipo Modulo	Arte; scrittura creativa; teatro
Sedi dove è previsto il modulo	Altre
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Watercolour Landscape.

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Opzionali	Mensa	Costo giorno persona	7,00 €/giorno	10 giorni	20	1.400,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					6.482,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Arte; scrittura creativa; teatro
Titolo: L'isola del teatro.

Dettagli modulo

Titolo modulo	L'isola del teatro.
Descrizione modulo	Il modulo prevede il coinvolgimento degli studenti in uno stage residenziale (con pernottamento) di tre giorni sugli elementi base della recitazione, in collaborazione con un centro teatrale che possa offrire la possibilità di organizzare ospitalità e un'attività di approfondimento sui principi base della recitazione. Il modello di riferimento è quello proposto da 'L'isola del Teatro' di Cesar Brie, ma si passeranno in rassegna diverse opzioni possibili che possano presentare proposte analoghe. L'attività è pensata a chiunque sia interessato e in particolare agli studenti di quinta iscritti al corso opzionale 'L'Arte dell'Attore'. Si pensa ad un gruppo di 14 studenti, è previsto uno spostamento in pullman, pranzi e spese di foresteria.

Data inizio prevista	01/10/2022
Data fine prevista	31/10/2022
Tipo Modulo	Arte; scrittura creativa; teatro
Sedi dove è previsto il modulo	Altre
Numero destinatari	14 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: L'isola del teatro.

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Opzionali	Mensa	Costo giorno persona	7,00 €/giorno	10 giorni	14	980,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		14	1.457,40 €
	TOTALE					5.437,40 €

Elenco dei moduli

Modulo: Arte; scrittura creativa; teatro

Titolo: Creativa... mente.

Dettagli modulo

Titolo modulo	Creativa... mente.
Descrizione modulo	<p>Il modulo propone attività di "ecologia della mente " per:</p> <ul style="list-style-type: none"> -potenziare la competenza emotiva degli adolescenti in modo da raggiungere un equilibrio personale e sociale; - promuovere la consapevolezza emotiva, arrivando a riconoscere e modulare le proprie emozioni rispetto a quelle altrui; -favorire l'acquisizione di esperienze di educazione socio-emotiva in gruppo creando occasioni di apprendimento stimolanti e ri-creative, attraverso la consapevolezza di sé. <p>Proprio a seguito della frammentazione e parcellizzazione dei percorsi didattici e delle dinamiche relazionali (dei pari, familiari e sociali), eredità gravosa della pandemia, lo scopo sarà di cercare di recuperare la valenza educativa e soprattutto la dimensione affettiva della scuola, attraverso il potenziamento del ruolo centrale delle emozioni nei processi d'apprendimento attraverso esercizi di: scrittura creativa, consapevolezza corporea, espressione pittorica, ritmi e suoni creativi.</p>
Data inizio prevista	01/09/2022
Data fine prevista	30/06/2023
Tipo Modulo	Arte; scrittura creativa; teatro

Sedi dove è previsto il modulo	MITF19000B
Numero destinatari	15 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Creativa... mente.

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		15	1.561,50 €
	TOTALE					4.561,50 €

Elenco dei moduli

Modulo: Arte; scrittura creativa; teatro

Titolo: Cineclub ITSOS.

Dettagli modulo

Titolo modulo	Cineclub ITSOS.
Descrizione modulo	<p>Nell'a.s. 2021-2022 è stata proposta agli studenti dell'ITSOS una rassegna di film (nella 'sala cinematografica' della scuola) che ha sortito un buon successo in termini di partecipazione. Successo inaspettato, dato che le proiezioni si svolgevano nel tardo pomeriggio. Evidentemente gli studenti hanno accolto con piacere una proposta che consentiva tra l'altro di vivere la scuola in modo diverso. Il modulo si propone di ripetere l'iniziativa in modo ancora più strutturata. La rassegna è dedicata al grande direttore di doppiaggio Mario Maldesi. Anche in questa edizione verranno presi in considerazione film di produzione sia italiana che straniera. Il ciclo prevederà la proiezione, in edizione blu ray, di dieci nuovi film:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) La grande guerra (1953) di Mario Monicelli 2) Il laureato (1967) di Mike Nichols 3) Un uomo da marciapiede (1969) di John Schlesinger 4) Quel pomeriggio di un giorno da cani (1975) di Sidney Lumet 5) Full Metal Jacket (1987) di Stanley Kubrick 6) Alien (1979) di Ridley Scott 7) L'impero colpisce ancora (1980) di Irvin Kershner 8) La tigre e il dragone (2000) di Ang Lee 9) Complotto di famiglia (1976) di Alfred Hitchcock 10) Profondo rosso (1975) di Dario Argento
Data inizio prevista	01/11/2022
Data fine prevista	31/03/2023
Tipo Modulo	Arte; scrittura creativa; teatro

Sedi dove è previsto il modulo	MITF19000B
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Cineclub ITSOS.

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Educazione alla cittadinanza attiva e alla cura dei beni comuni

Titolo: Banco con vista. Accoglienza organizzata dai SENIOR ai FRESHMAN.

Dettagli modulo

Titolo modulo	Banco con vista. Accoglienza organizzata dai SENIOR ai FRESHMAN.
Descrizione modulo	Il modulo prevede che un gruppo di studenti dell'ITSOS, con una certa esperienza di relazione maturata nell'organizzazione degli open day della scuola, guidi i neo iscritti all'ITSOS in una serie di attività aventi per fine integrarli nella comunità, condividerne le regole e i costumi di convivenza, tra cui spiccano la prevenzione al bullismo, la valorizzazione delle diversità e il rispetto per la struttura e i suoi laboratori. Le attività comprendono la progettazione e la stampa di magliette con il logo (la tua scuola sul cuore); la produzione di un video di presentazione delle regole dell'Istituto (le nostre regole in un click); iniziative di aggregazione nel parco della scuola (giochi sportivi e ludici, pratiche creative, ecc.).
Data inizio prevista	30/08/2022
Data fine prevista	10/09/2022
Tipo Modulo	Educazione alla cittadinanza attiva e alla cura dei beni comuni
Sedi dove è previsto il modulo	MITF19000B
Numero destinatari	12 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Banco con vista. Accoglienza organizzata dai SENIOR ai FRESHMAN.

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		12	1.249,20 €
	TOTALE					4.249,20 €

Elenco dei moduli
Modulo: Musica e Canto
Titolo: Campiona e produci musica.

Dettagli modulo

Titolo modulo	Campiona e produci musica.
Descrizione modulo	Il modulo prevede la realizzazione di registrazioni sonore percussive di oggetti comuni (Foley). Successivamente ogni oggetto/ suono registrato verrà immortalato da uno scatto fotografico che lo rappresenterà nella parte di post produzione per renderlo subito riconoscibile all'interno di un archivio di suoni riutilizzabili. Infine tutti i suoni registrati saranno ricampionati con programmi audio professionali per la realizzazione di un brano strumentale. Una parte del modulo prevede la ricerca e la sperimentazione per ricercare suoni inediti all'interno ed all'esterno della struttura scolastica. Gli studenti acquisiranno competenze di sound design, fotografia e tecnica di produzione audio/musicali in un ambiente dove saranno valorizzati il lavoro di gruppo e l'interazione personale.
Data inizio prevista	13/06/2022
Data fine prevista	29/07/2022
Tipo Modulo	Musica e Canto
Sedi dove è previsto il modulo	MITF19000B
Numero destinatari	12 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Campiona e produci musica.

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		12	1.249,20 €



	TOTALE					4.249,20 €
--	---------------	--	--	--	--	-------------------

Articolazione della candidatura

10.2.2 - Azioni di integrazione e potenziamento delle aree disciplinari di base

10.2.2A - Competenze di base

Sezione: Progetto

Progetto: Rafforzamento delle competenze di base all'ITSOS

Descrizione progetto	<p>La proposta didattica intende ampliare e sostenere l'offerta formativa per gli anni scolastici 2021-2022 e 2022-2023, in particolare durante il periodo estivo, attraverso azioni specifiche finalizzate al potenziamento degli apprendimenti e delle competenze chiave, in conformità alla Raccomandazione del Consiglio dell'Unione europea 22 maggio 2018.</p> <p>La progettazione e la realizzazione dei percorsi didattici e formativi sono ispirate all'utilizzo di metodologie didattiche innovative, che valorizzano l'apprendimento attivo e cooperativo, con particolare attenzione anche al benessere personale e alle relazioni. Le azioni promuovono il protagonismo delle alunne e degli alunni, delle studentesse e degli studenti, delle adulte e degli adulti, in situazioni esperienziali.</p> <p>I moduli didattici sono svolti in setting di aula flessibili e modulari oppure in contesti di tipo esperienziale o immersivo, anche all'aperto, nel rispetto delle norme sulle misure di sicurezza Covid vigenti, in sinergia con le realtà istituzionali, culturali, sociali, economiche del territorio.</p> <p>I percorsi di formazione sono volti a:</p> <ul style="list-style-type: none">- Rafforzare le competenze chiave per l'apprendimento permanente, in particolare potenziando i livelli di base;- Sostenere la motivazione/rimotivazione allo studio con metodologie innovative, proattive e stimolanti;- Promuovere la dimensione relazionale nei processi di insegnamento e apprendimento e il benessere dello studente.
Codice CUP	F44C22000670001

Sezione: Riepilogo Moduli

Riepilogo moduli

Modulo	Costo totale
Mategame.	€ 5.082,00
Scratch e multimedia: funzionalità avanzate. Diamo 'vita' alla grafica attraverso il Coding!	€ 4.041,00
L'archivio fotografico come intreccio di storie.	€ 5.082,00
Zoom In – Un museo scolastico come strumento didattico.	€ 4.561,50
E' il mio corpo che parla.	€ 5.082,00
TOTALE SCHEDE FINANZIARIE	€ 23.848,50

Sezione: Moduli

Elenco dei moduli
Modulo: Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)
Titolo: Mategame.

Dettagli modulo

Titolo modulo	Mategame.
Descrizione modulo	Il modulo è volto a rafforzare le competenze di matematica, attraverso giochi e gare, individuali o a squadre. Il laboratorio si caratterizza come spazio fisico e mentale, in cui la matematica non viene vissuta come fatica ma come sfida, la socializzazione e il divertimento si coniugano con una attività incessante di problem solving.
Data inizio prevista	11/07/2022
Data fine prevista	30/06/2023
Tipo Modulo	Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)
Sedi dove è previsto il modulo	MITF19000B
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Mategame.

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €

	TOTALE					5.082,00 €
--	---------------	--	--	--	--	-------------------

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza digitale

Titolo: Scratch e multimedia: funzionalità avanzate. Diamo 'vita' alla grafica attraverso il Coding!

Dettagli modulo

Titolo modulo	Scratch e multimedia: funzionalità avanzate. Diamo 'vita' alla grafica attraverso il Coding!
Descrizione modulo	Il modulo si propone di far interagire gli studenti con Scratch, come se fossero registi, attori, scenografi alle prese con strumenti divertenti, pieni di suoni, colori e grafica in movimento. Scratch è un ambiente di sviluppo dall'interfaccia intuitiva che permette di creare progetti multimediali quali animazioni, storytelling, giochi e applicazioni interattive combinando elementi grafici, componenti sonore esistenti o di nuova creazione, e il Coding con estrema facilità. Le finalità del modulo sono: 1) acquisizione, da parte dei partecipanti, di competenze digitali oltre che competenze STEM riferite in maniera particolare allo sviluppo di capacità di Problem Solving; 2) competenze personali e sociali con attività di gruppo in cui i partecipanti sono protagonisti nell'apprendimento attraverso la cooperazione e la collaborazione promuovendo la socialità e sostenendo l'aggregazione di studentesse e studenti. Essendo Scratch un ambiente altamente intuitivo e ricco di componenti multimediali, è fortemente indicato per studenti con Bisogni Educativi Speciali favorendo l'inclusione, l'accoglienza, l'inserimento e, non in ultimo, l'alfabetizzazione linguistica di alunni provenienti da contesti migratori in particolare dei profughi ucraini.
Data inizio prevista	16/06/2022
Data fine prevista	31/07/2022
Tipo Modulo	Competenza digitale
Sedi dove è previsto il modulo	MITF19000B
Numero destinatari	10 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Scratch e multimedia: funzionalità avanzate. Diamo 'vita' alla grafica attraverso il Coding!

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		10	1.041,00 €
	TOTALE					4.041,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale

Titolo: L'archivio fotografico come intreccio di storie.

Dettagli modulo

Titolo modulo	L'archivio fotografico come intreccio di storie.
Descrizione modulo	Come si crea un archivio fotografico di una scuola di fotografia? Quali sono i materiali e come si differenziano nel tempo? Quante storie nascondono? Insieme ad esperti del settore, gli studenti saranno guidati in un viaggio alla scoperta dell'identità della loro scuola, attraverso la costruzione di un archivio dei materiali fotografici della comunità cui appartengono. Rafforzando il senso di identità, attraverso una esperienza che prevede un forte approccio pratico e laboratoriale, il modulo intende anche sostenere la motivazione allo studio dei partecipanti.
Data inizio prevista	01/06/2023
Data fine prevista	31/08/2023
Tipo Modulo	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale
Sedi dove è previsto il modulo	MITF19000B
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: L'archivio fotografico come intreccio di storie.

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare

Titolo: Zoom In – Un museo scolastico come strumento didattico.

Dettagli modulo

Titolo modulo	Zoom In – Un museo scolastico come strumento didattico.
----------------------	---

Descrizione modulo	La realizzazione di un museo didattico ha lo scopo di far riflettere gli studenti sul proprio presente all'interno di un contesto scolastico, come quello dell'Itsos Albe Steiner, caratterizzato da una storia significativa, in cui si sono succedute generazioni di studenti e docenti dagli anni Settanta ad oggi. Per questo verranno invitati ed interpellati i protagonisti di questa storia, che ha svolto un ruolo a Milano, cercando anche le connessioni più generali con la Storia, della metropoli e del Paese. Fasi: 1. raccolta di testimonianze, documenti, progetti da tramandare alle nuove generazioni di studenti e docenti; 2. istituzione di uno spazio espositivo attivo e partecipativo per facilitare la conoscenza e l'utilizzo del patrimonio scolastico; 3 riflessione sulla storia dell'Istituto e sul tema della memoria, tesa alla valorizzazione del patrimonio scolastico materiale, immateriale e naturale, anche attraverso la realizzazione di progetti espositivi permanenti e temporanei all'interno dell'istituto, aperti alla comunità e al territorio; 4. creazione di momenti di scambio tra insegnanti e studenti attraverso l'ideazione, la progettazione e realizzazione di progetti partecipati e condivisi.
Data inizio prevista	03/04/2023
Data fine prevista	28/07/2023
Tipo Modulo	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare
Sedi dove è previsto il modulo	MITF19000B
Numero destinatari	15 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Zoom In – Un museo scolastico come strumento didattico.

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		15	1.561,50 €
	TOTALE					4.561,50 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare
Titolo: E' il mio corpo che parla.

Dettagli modulo

Titolo modulo	E' il mio corpo che parla.
----------------------	----------------------------

Descrizione modulo	Il modulo è rivolto a studenti di quinta ed è pensato come attività di supporto in vista degli esami di Stato, in particolare per la prova orale. Il modulo vuole fornire agli studenti coinvolti alcune strategie per utilizzare al meglio la propria voce e il proprio corpo e veicolare la comunicazione in modo efficace. Con l'aiuto di un attore professionista, attraverso esercizi di prossemica e di improvvisazione ed un lavoro sul registro, il tono di voce e la postura, gli studenti si eserciteranno a parlare in pubblico, riflettendo sui propri automatismi e possibili blocchi. L'esame di Stato diventa un pretesto per riflettere su un aspetto fondamentale, che mette in gioco una nuova consapevolezza e competenze importanti nell'ottica di un futuro approccio al contesto lavorativo e universitario.
Data inizio prevista	01/03/2023
Data fine prevista	30/06/2023
Tipo Modulo	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare
Sedi dove è previsto il modulo	MITF19000B
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: E' il mio corpo che parla.

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Riepilogo candidatura

Sezione: Riepilogo

Riepilogo progetti

Progetto	Costo
Socialità, apprendimenti e accoglienza all'ITSOS	€ 45.978,60
Rafforzamento delle competenze di base all'ITSOS	€ 23.848,50
TOTALE PROGETTO	€ 69.827,10

Avviso	33956 del 18/05/2022 - FSE- Socialità, apprendimenti, accoglienza(Piano 1081753)
Importo totale richiesto	€ 69.827,10
Massimale avviso	€ 70.000,00
Num. Prot. Delibera collegio docenti	
Data Delibera collegio docenti	-
Num. Prot. Delibera consiglio d'istituto	
Data Delibera consiglio d'istituto	-
Data e ora inoltro	31/05/2022 11:04:56
Si dichiara di essere in possesso dell'approvazione del conto consuntivo/rendiconto relativo all'ultimo anno di esercizio a garanzia della capacità gestionale dei soggetti beneficiari richiesta dai Regolamenti dei Fondi Strutturali Europei	Sì

Riepilogo moduli richiesti

Sottoazione	Modulo	Importo	Massimale
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Educazione motoria; sport; gioco didattico: <u>Lo zen e il tiro con l'arco.</u>	€ 4.873,80	
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Educazione motoria; sport; gioco didattico: <u>Multisport estate 2022</u>	€ 6.482,00	
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Arte; scrittura creativa; teatro: <u>L'arte in città, percorsi espositivi.</u>	€ 4.561,50	

10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Arte; scrittura creativa; teatro: <u>Watercolour Landscape.</u>	€ 6.482,00	
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Arte; scrittura creativa; teatro: <u>L'isola del teatro.</u>	€ 5.437,40	
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Arte; scrittura creativa; teatro: <u>Creativa... mente.</u>	€ 4.561,50	
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Arte; scrittura creativa; teatro: <u>Cineclub ITSOS.</u>	€ 5.082,00	
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Educazione alla cittadinanza attiva e alla cura dei beni comuni: <u>Banco con vista. Accoglienza organizzata dai SENIOR ai FRESHMAN.</u>	€ 4.249,20	
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Musica e Canto: <u>Campiona e produci musica.</u>	€ 4.249,20	
	Totale Progetto "Socialità, apprendimenti e accoglienza all'ITSOS"	€ 45.978,60	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in Scienze,Tecnologie,Ingegneria e Matematica (STEM): <u>Mategame.</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza digitale: <u>Scratch e multimedia: funzionalità avanzate. Diamo 'vita' alla grafica attraverso il Coding!</u>	€ 4.041,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale: <u>L'archivio fotografico come intreccio di storie.</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare: <u>Zoom In – Un museo scolastico come strumento didattico.</u>	€ 4.561,50	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare: <u>E' il mio corpo che parla.</u>	€ 5.082,00	
	Totale Progetto "Rafforzamento delle competenze di base all'ITSOS"	€ 23.848,50	
	TOTALE CANDIDATURA	€ 69.827,10	€ 70.000,00